

2024 DigiKey “感知万物，乐享生活” 创意大赛

参赛指南

为确保参赛网友取得好成绩并维护大赛的公正性，现将 2024 DigiKey “感知万物，乐享生活” 创意大赛的评分规则详释如下，并给出如何取得更好参赛成绩的建议，请各位参赛网友仔细阅读。

评分说明

本届大赛的评分规则为：合规系数*（基础分*作品文档质量权重系数+附加分）。

基础分 100 分，附加分 10 分，总分为 110 分。

一、合规系数：本项得分非 1 则 0

具体内容包括：

- 最终提交作品项目是否真实，所提交的参赛文档资料能否足以证明作品真实性，参赛文档是否齐备即下述第三项内容中作品文档质量权重系数所涉及的所有项目（纯硬件作品可缺省源码、纯软件作品可缺省电路图）；
- 是否存在抄袭（本人原创但非参赛期间新近设计或非在 EEWorld 首发亦视为抄袭）；
- 作品是否脱离本届大赛的命题范围；
- 设计实施时的物料选择是否符合参赛要求；
- 作品提交时与创意提交是否一致、作品基本功能是否实现；
- 作品是否涉及侵犯他人知识产权或商业机密，被权利人主张权利的；

以上如有一项不符合要求则本项得分为 0，将意味着作品总得分为 0，作品失去参与评选资格。

二、基础分包括创新性 30 分、实用性 40 分、技术表现水平 30 分，基础分共 100 分。

创新性：作品创意是否新颖、独特、有趣。

显然，有别于市售商品的创意更有助于取得该项的高分。特别提醒，对于和过去本站所举行的历届 DIY 大赛参赛项目雷同的项目很可能会有在本项得分上吃亏。

实用性：作品所实现功能的有用性和可用性。

“有用”是指能解决现实生活中的痛点，满足人的需要。

“可用”是指作品能够实现提交的设计创意，展现出符合设计命题的实际功能。

一件能够独立运作、满足前述实用性要求并具有良好的工艺性的作品对取得本项的高分大有裨益。如果作品未完成所有创意提交时宣称的功能，或者仅仅是原理验证、功能测试性质的“作品”，本项得分将会大受影响。另外，无法构成独立使用功能的子系统的得分也可能将受到影响。举个例子：做一个完美的轮子，可能得分不如一辆简单的小车。

技术表现水平：作品设计、制作中所展现出的技术能力和动手水平，以及对物料的选择、使用的合理性、恰当性。

要说明的是——绝对的技术难度并不一定和本项得分正相关，正所谓山不在高，有仙则名，DIY 也是要追求性价比的，“大炮打蚊子”并不可取。相应的，在作品物料选择时应合理、恰当，充分利用物料的功能和性能，兼顾便利性和成本投入。

三、作品文档质量权重系数

包括作品简介 10%、系统框图 10%、作品各部分功能设计详细说明 40%、源码及相关说明（必须可下载）20%、作品演示视频 20%，权重系数总和为 100%。

作品文档应简明扼要、图文并茂，清晰、完整、真实的表达设计思路，视频务必完整演示作品的所有结构和设计功能，未演示的等同于未实现，这还将影响到基础分中的实用性项目得分。作品最终提交时，应发布汇总帖，集中所有必要的设计文档和视频，并附上与汇总贴内容相同的作品 word 文档。请注意：作品文档质量权重系数中“作品文档”指作品最终提交时的汇总帖和 word 文档，这是最终评比打分的重要依据来源，而缺失还将影响到合规系数的打分。

四、附加分

在[论坛大赛专区](#)，按项目进度及时发帖并与网友互动，能就本人以及其它参赛项目积极参与技术讨论，并发表具有建设性的积极言论者，将酌情予以奖励，上限为 10 分。

其它

关于组队参赛

本届大赛除个人参赛外，也可通过组队的方式参赛，但要求所有参赛队员均为本站注册网友。但 EEWorld 仅报销单份物料，即最高报销 600 元。如获奖，奖励分配由队内自行协商解决，与 EEWorld 无关。

关于一人提交多项参赛创意

可以一人提交多项参赛创意，但入围评选时 EEWorld 会根据提交的创意信息进行筛选，这可能会令参赛者失去最擅长的创意项目。如果参赛者确实能提出多项有价值的创意并有能力同步实施并在大赛截止期内完成，经与 EEWorld 协商，可以准许多项目并行参赛，但 EEWorld 仅报销单份物料，即最高报销 600 元，作品评奖时仅取得分最高的一项，故请三思。

如果对自己的参赛创意是否符合大赛命题范围存在疑问，除向 EEWorld 活动管理员（微信号：mlyk926）咨询外，亦欢迎在论坛大赛专区发帖提问。在创意征集及大赛实施阶段，欢迎参与网友在论坛发帖讨论。公开咨询讨论创意思路和参赛项目所涉及的技术问题，不仅不会被视为违规，反而可能因符合前述附加得分规则得到加分奖励。

以上如有疑问或建议，请与 EEWorld 活动管理员（微信号：mlyk926）联系咨询。

在动手实践中进步才是最大的收获，最后祝所有参赛网友取得好成绩！